

**Bombay - „Fedezd fel a Bombay Sapphire gin világát, játssz és nyerj!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A Bombay - „Fedezd fel a Bombay Sapphire gin világát, játssz és nyerj!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **Cola-Cola HBC Magyarország Kft.** (székhely: 2330 Dunaharaszti, Némedi út 104.); email: coca-cola.vevoszolgalat@cchellenic.com, honlap: hu.coca-colahellenic.com/hu, Telefonszám: 06-24/500-500) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; email: bombay@bangbang.hu) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

A Játékban való részvételhez szükséges termékeket árusító üzlet, valamint a Játék helyszíne a **SPAR Magyarország Kft.** (2060 Bicske, SPAR út 1.).

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag olyan személy vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) valamint, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. a jelen Játékszabályzat 2. számú mellékletében felsorolt bármely magyarországi SPAR, INTERSPAR, SPAR Partner, SPAR Market vagy City SPAR üzletekben, vagy a SPAR üzletek kínálatából a Wolt applikáción vagy weboldalon (wolt.com/hu/discovery/spar_uzletek) keresztül, a **Coca-Cola HBC Magyarország Kft.** által forgalmazott az **1. számú mellékletben meghatározott bármely Bombay termékből legalább 1 db-ot vásárol** (a továbbiakban: **Termék**),

2.1.1.1. **és** elektronikus úton regisztrál a bombaypromo.hu domain alatt lévő weboldalon (továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, életkor, email cím, profil jelszó (a továbbiakban: **Regisztráció**), és személyes vásárlás esetén a vásárlást igazoló, a pénztár által nyomtatott eredeti **nyugtán** (a továbbiakban: **Blokk**) található **11 jegyű AP/APA kódot** (pl. AP123456789, vagy APA12345678), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc) vagy a **Wolt applikáción és/vagy weboldalon** keresztül történő online **vásárlás** esetén a magánszemélynek kiállított számlaszámot (**továbbiakban Online számla**), **valamint a vásárlás dátumát** (év, hónap, nap), valamint a vásárlás során kapott Blokkról vagy Online számláról jól látható módon, a jelen Szabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelően készített (felbontás max. 300 dpi, méret: max. 5 MB, formátum:.jpg/.pdf) fényképet (a továbbiakban: **Fénykép**) feltölti, valamint megadja a megvásárolt és a Játékban részt vevő Bombay termékek megnevezését és vásárolt mennyiségét (továbbiakban: **Pályázat**), akkor a 3. és 4. pontban meghatározott játékmenet alapján részt vesz a kisorsolásra kerülő Nyerőidőpontos nyeremények (a továbbiakban: **Nyerőidőpontos**

nyeremények), valamint az adott játékheti Heti nyeremények (a továbbiakban: **Heti nyeremények**) és a Főnyeremény (a továbbiakban: **Főnyeremény**) sorsolásán is,

és

ha a Játékost a jelen Játékszabály alapján nyertesként sorsolják ki (továbbiakban: **Nyertes**), úgy a **Nyertes a Heti- és Főnyeremény esetében az eredeti Blokk vagy Online számla fotóját** emailben a bombay@bangbang.hu email címre, és a **Játékszabály 2.3. pontjában meghatározott egyéb adatokat megküldi, továbbá Nyerőidőpontos nyeremény esetében is, amennyiben a pályázatkor feltöltött Blokk vagy Online számla fotója nem teljes, vagy nem olvasható.**

2.1.2. A Játékos a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt.

2.1.3. A Játék során a Weboldalra ellátogató Játékos a Blokkon vagy Online számlán szereplő adatokat kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt ugyanazon regisztrált profillal korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször tölti fel, úgy a Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a Játék során nem veszi figyelembe.

2.3. A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti, pénztár által nyomtatott, papír alapú Blokkot / eredeti Online Számlát vagy annak fénymásolatát sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni (Nyerőidőpontos- és Heti- és Főnyeremény esetében), vagy arról jól olvasható fotót készíteni, melyen minden adat látszik, tehát a vásárlás dátuma, a vásárolt termékek, az AP kód és az Üzlet neve, valamint Wolt vásárlás esetén a vásárlás dátuma, a vásárolt termékek, online számlaszám, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak a 2.1.1.1. pontban leírtak szerint bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

A nyertes Játékos emailen keresztül értesítést kap, amennyiben a jelen Játékszabályzatnak megfelelően küldte be Pályázatát.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a Heti nyeremények vagy a Főnyeremény sorsolását, vagy Nyerőidőpontos nyeremény esetén a nyerő időpontot követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül küldött elektronikus üzenet (email) formájában 2 alkalommal (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**) értesíti a nyertes Játékosokat. Az értesítések tartalmazzák azt a határidőt (azaz az 5 munkanapot), amíg a Nyertesnek a nyeremények esetében a nyertességet igazoló Blokkról / Online Számláról készült fotót elektronikus levél (email) formájában be kell küldenie.

A Nyertesnek a második írásbeli Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül a nyeremények esetében a fenti email címre

(i) meg kell küldenie a nyertességet igazoló eredeti, pénztár által nyomtatott, papír alapú Blokkokról / eredeti Online Számlákról, vagy azok eredetijével megegyező fénymásolatáról készült fotót, amennyiben az a Pályázat feltöltésekor nem olvasható, vagy nyitható meg, és

(ii) telefonszámát, és

(iii) azt a magyarországi postázási címét, melyre a Nyereményt a Lebonyolító/Szervező postázni tudja.

Amennyiben az eredeti Blokk / Online számla, vagy annak fénymásolata, fotója elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni.

Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok / Online számlák érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok / Online számlák érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Blokkok / Online számlák tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Blokkot / Online számlát tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn/Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító és a SPAR Magyarország Kft. (2060 Bicske, SPAR út 1.), valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Blokkal / Online számlával vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot / Online számlát használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

2.11. A nyertesség igazolásához és a Pályázat érvényességéhez kizárólag eredeti, pénztár által nyomtatott, papír alapú Blokk / eredeti Online számla vagy eredeti Blokk / Online számla fénykép/másolata jogosít fel. SPAR applikáció képernyő mentéssel nem lehet részt venni a játékban.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2026. április 30. 00 óra 00 perctől 2026. május 27. 23 óra 59 percig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot, egészen 2026. május 27. 23 óra 59 percig. A megadott határidő a Pályázat beérkezésének határidejét is jelenti. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

A Játék folyamán egy Blokk / Online számla csak egyszer pályázhat, azaz a Blokkon szereplő AP kód és a vásárlás időpontja vagy az Online számlán szereplő Online Számlaszám és vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a Blokkal / Online számlával kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A Blokk vagy Online számla a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben a Játékos nem a saját maga által regisztrált Profillal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

4.2. Nyerőidőpontos nyeremények sorsolása

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2026. április 23. napján 14 óra 30 perckor** közjegyző jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményekre vonatkozóan összesen 50 (ötven) darab nyerő időpontot sorsol ki. A sorsolások nem nyilvánosak. A Nyerőidőpontos nyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.2.2. Az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot**. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. **Egy Játékos a Nyerőidőpontos nyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.**

4.2.3. Amennyiben a Nyerőidőpontos nyeremények esetében a nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek Nyerőidőpontos nyeremények esetében (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Nyerőidőpontos nyereményre az 5.3. és 5.4. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen. A Szervező maximum két Tartaléknyertest választ egy adott Nyerőidőpontos nyeremény esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes, vagy Tartaléknyertes pályázata érvénytelen.

4.2.4. A Nyerőidőpontos nyereményekhez tartozó nyerőidőpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napig.

4.3. Heti nyeremények sorsolása

4.3.1. A Játékosok minimum 1 (egy) Pályázat beküldését követően lehetőséget kapnak az adott heti Heti nyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek a Heti nyeremény sorsolásán. Hetente 3 db, összesen 12 (tizenkettő) darab Heti nyeremény

kerül kisorsolásra. **A Játékos növelheti esélyét a Heti nyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.** A Játékosok azon Heti nyeremény sorsolásán vesznek részt a pályázatukkal, amely – 4.3.3. pontban meghatározott – feltöltési időszakban teljesítették a minimum 1 (egy) Pályázat beküldését.

Egy Játékos a Heti nyereményekből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.

4.3.2. A Szervező 4 (négy) előre meghatározott időpontban a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) az 5.1. pontban meghatározott Heti nyereményekre vonatkozóan az adott sorsoláshoz tartozó beküldési időszak pályázói közül nyerteseket sorsol.

4.3.3. A Heti nyeremény sorsolások időpontjai és a hozzájuk tartozó pályázási időszakok a következők:

1.heti sorsolás: 2026. május 7. 14:00:00 órakor összesen 3 (három) Heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. április 30. 00:00:00 és 2026. május 6. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

2.heti sorsolás: 2026. május 14. 14:00:00 órakor összesen 3 (három) Heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. május 7. 00:00:00 és 2026. május 13. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

3.heti sorsolás: 2026. május 21. 14:00:00 órakor összesen 3 (három) Heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. május 14. 00:00:00 és 2026. május 20. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

4.heti sorsolás: 2026. május 28. 14:00:00 órakor összesen 3 (három) Heti nyertes kerül kisorsolásra a 2026. május 21. 00:00:00 és 2026. május 27. 23:59:59 időszakban legalább 1 (egy) pályázatot beküldők közül.

A sorsolásokon a 3-3 nyertes mellett 5-5 tartalék nyertes is kisorsolásra kerül. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító fióktelepe: Bang Bang Ideas Kft. 1055 Budapest, Szent István krt. 27, II. emelet 2. ajtó.

4.4. Főnyeremény sorsolása

4.4.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 1 (egy) Pályázat feltöltését követően lehetőséget kapnak a Főnyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek a Főnyeremény sorsolásán. A Játékos növelheti esélyét a Főnyeremény sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.

4.4.2. A Főnyeremény sorsolás időpontja: 2026. június 2. 13:00 órakor közjegyző jelenlétében a Szervező a Játék végét követően az 5.1. pontban meghatározott Főnyereményre vonatkozóan Nyertest sorsol. A sorsoláson az 1 (egy) fő Főnyeremény nyertes mellett 5 (öt) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül.

A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes(ek) Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint

érvénytelenné válik. A tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolások nem nyilvánosak. A Főnyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.5. Érvénytelen pályázat

Érvénytelen pályázatnak minősül, amennyiben:

- A Játékos nem töltötte be a 18. életévét.
- A regisztráló nem természetes személy.
- A Játékos nem magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező személy.
- A Játékos nem rendelkezik a vásárlást igazoló, a pénztár által nyomtatott eredeti, olvasható Blokknak (személyes vásárlás esetén), vagy Online számlának (Online vásárlás esetén) Nyerőidőpontos - és Heti- és Főnyeremény esetében az eredeti példányával vagy annak fénymásolatával, vagy az arról készült fotóval, melyen tisztán és egy oldalon látszik a Játékban való részvételhez szükséges megvásárolt termékek, az üzlet megnevezése, a vásárlás dátuma, az AP kód vagy Online vásárlás esetén az Online számlaszám.
- A Játékos által beküldött, vásárlást igazoló Blokk / Online számla nem tartalmaz legalább 1 (egy) darab, a Játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt Cola-Cola HBC Magyarország Kft. által forgalmazott tételt.
- A Játékos a Szervező, a Lebonyolító, SPAR Magyarország Kft. (2060 Bicske, SPAR út 1.) munkavállalói, vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- A Pályázó MySPAR applikáció képernyőfotójával igazolja a vásárlást.
- A Játékos a második emailes nyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a bombaypromo.hu oldalon található emailes, vagy levelezési elérhetőségén. (Levelezés esetén a levél feladási dátuma az irányadó.)
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Nyertes a Pályázat beküldésekor tévesen adta meg a Játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt termék(ek) vásárlását igazoló Blokk/Online számla adatait.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól az adatkezelésének megszüntetését.
- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.
- A Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.3., 2.5., 2.6., 2.7., 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Blokkokat/Számlákat, Pályázatokat és/vagy csalást követ el.

- A Játékos nem jelez vissza és küldi a kért adatokat, amennyiben szükséges a nyertes Blokkról vagy Online számláról az olvasható fotót Nyerőidőpontos - és Heti- és Főnyeremény esetén a második email-es értesítésre válaszolva 5 munkanapon belül.
- A Játékos nem veszi át két alkalommal a nyereményét.
- A játékos nem az eredeti Blokkot Online számlát vagy azok másolatát mutatja be a szervező kérésre. (pl.: Spar applikáció képernyő mentés)
- Amennyiben a Játékos már elérte a 4.2.2., a 4.3.1. pontokban meghatározott megnyerhető nyeremények mennyiségét.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Nyerőidőpontos nyeremények, Heti nyeremények és Főnyeremény

Nyerőidőpontos nyeremények:

Összesen 50 darab:

Samsonite Rolltop Hátizsák, összesen 12 db:

- Samsonite 4Pack Laptop Rolltop Hátizsák 15.6" Dusty Blue
- Méret: 41 x 31.5 x 13.5 cm / 1 kg / 23 L
- Anyag: A külső szövet felső felének és a belső bélésnek 100%-a újrahasznosított PET műanyagból készül, így 18 db műanyag kulacsnak (0,5L – 20g) megfelelő mennyiséget takarítanak meg a hulladéklerakókból.
- Laptoprekesz:15.6"

Farmerdzseki Bombay designnal, összesen 38 db:

- Anyag: farmer
- Branding: Bombay design
- Elérhető méretek:
S: 13 db
M: 16 db
L: 8 db
XL: 1 db
- A méretek a készlet erejéig érhetőek el. A készleten lévő méretekről és annak kiválasztásáról a Lebonyolító a Nyertesekkel emailen keresztül egyeztet nyertességi sorrendben, nyertességük validálása után.

(a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremény(ek)**)

Heti Nyeremény:

Hetente 3 darab, összesen 12 darab:

Kodak Printomatic fényképezőgép

- Termék típusa: Instant fényképezőgép
- Csatlakozók: Micro USB
- Tömeg: 0.4 kg
- Beépített vaku
- Bombay brandigél

- KODAK ZINK fotópapír kezdőcsomaggal
- plusz 1 csomag (20 db) fotópapírral
- Méret: 122x80x26 mm

(a továbbiakban: **Heti nyeremény(ek)**)

Főnyeremény:

Összesen 1 darab:

Spanyolország: Palma de Mallorca nyereményút 2 felnőtt részére

- Utazási iroda: Vista utazási iroda
- Utazás: Utazás diszkont légitársaság közvetlen repülőjáratával Budapest – Palma de Mallorca - Budapest útvonalon
- Időpont előzetes egyeztetés alapján, a következő időszakon belül: 2026. május 27.- október 31. között 4 nap/3 éjszaka
- Elhelyezés: Szálláshely 4*-os szállodában: standard kétágyas szoba
- Ellátás: félpanzió a szállodában (vacsora és reggeli)
- Transzfer: Repülőtéri retúr privát transzfer a repülőtér és a szálloda között.

- A nyeremény tartalmazza:
 - a repülőjegyet 2 fő részére Budapest – Palma de Mallorca - Budapest között diszkont légitársaság közvetlen repülőjáratával, turista osztályon, 1 db feladott poggyással (max. 20kg/db) személyenként,
 - a repülőtéri illetéket,
 - a szállást 3 éjszakára 4*-os szállodában: 2 ágyas standard szobában,
 - a félpanziós ellátást a szállodában (vacsora és reggeli italok nélkül),
 - a repülőtéri retúr privát transzfert Palma De Mallorcan repülőtér – szálloda – repülőtér között

- A nyeremény nem tartalmazza:
 - a szálloda fizetős szolgáltatásainak a díját,
 - a korai bejelentkezés/ késői kijelentkezés felárát a szállodában,
 - a légitársaság felár ellenében foglalható szolgáltatásait (pl. extra feladható csomag, túlsúly a csomag esetén, előzetes fix ülőhelyfoglalás, fedélzeti étkezés stb.)
 - a helyszínen fizetendő kötelező idegenforgalmi adót,
 - a személyes jellegű kiadásokat, további programokat, további étkezéseket,
 - az utas biztosítást és az útlemondási biztosítást.

- Beutazási feltételek teljesítése az utazó felelőssége. A beutazási szabályokról a Konzuli Szolgálat hivatalos oldalán lehet tájékozódni indulást megelőzően: <https://konzinfo.mfa.gov.hu/utazasi-tanacsok-orszagonkent/ciprus>
- A nyeremény kiemelt időpontokban és az ünnepi időszakokra nem felhasználható

(a továbbiakban: **Főnyeremény**)

A promócióban megjelenített nyeremények csak illusztrációk.

A nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet: maximum 1 (egy) darab Nyerőidőpontos nyereményt, maximum 1 (egy) darab Heti nyereményt.

5.2. A Nyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

5.3. A Lebonyolító a Nyeremények nyertesait legkésőbb az adott nyerőidőpontot, vagy sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül kétszer értesíti a Regisztráció során megadott email címen.

A nyertes Játékos **az emailben szereplő elérhetőségen köteles a második emailés Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni**, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a Nyeremény kézbesítését kéri és meg kell küldenie Heti- és Főnyeremény esetében a nyertességet igazoló eredeti Blokkot/ Számlát, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát, vagy Nyerőidőpontos nyeremény esetében el kell küldenie a bombay@bangbang.hu email címre a Blokkról/Számláról készült fotót, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.4. A Nyerőidőpontos- és a Heti nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre.

A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kíséri meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön:

<https://gyujtoszallitas.hu/storage/uploaded-files/aszf-8-2025-07-08-145951.pdf>

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

A Főnyereményt a Lebonyolító emailen keresztül adja át a Nyertesnek.

5.5. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a bombay@bangbang.hu email címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a

területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.6. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében.

A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.7. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Nyertesek semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a bombaypromo.hu weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a bombay@bangbang.hu email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 9:00 és 17:30 között).

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, nem érintettek a nyereményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei. A nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a bombaypromo.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, illetve a fődíjakat, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált email címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a bombaypromo.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatvédelmi Irányelveivel együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

Budapest, 2026. március 26.

Cola-Cola HBC Magyarország Kft.
Szervező

Bombay - „Fedezd fel a Bombay Sapphire gin világát, játssz és nyerj!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT
1. sz. melléklete

A promócióban részt vevő Termékek több magyarországi üzletben elérhetők. A Szervezők nem vállalnak felelősséget azért, hogy a promócióban részt vevő Termékekből melyek, milyen mennyiségben, mely időtartam alatt érhetők el az egyes magyarországi üzletekben.

Szervező nem garantálja, hogy a promóció teljes időtartama alatt valamennyi promóciós Termékből azonos mennyiség lesz elérhető a piacon.

A promócióban résztvevő Termékek:

EAN	Megnevezés
5995757004362	Bombay Sapphire 0.7l
5995757004355	Bombay Sapphire 1l
5995757004379	Bombay Sapphire Sunset 0.7l

**Bombay - „Fedezd fel a Bombay Sapphire gin világát, játssz és nyerj!”
NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT
2. sz. melléklete**

A promócióban résztvevő Spar üzletek listája a Spar hivatalos weboldalán elérhető:

<https://www.spar.hu/uzletek>

Továbbá online vásárlás esetén az alábbi weboldalon keresztül:

wolt.com/hu/discovery/spar_uzletek